

Malles pédagogiques "Jeux"

ARIENA (SELESTAT)

- **Malle "ricochet"**



- **Public** : 6 - 12 ans
- **Thématique** : Eau
- **Description** : jeu et guide méthodologique des 150 activités proposées.

- **Contact** :

Ariena

6 route de Bergheim - 67600 SELESTAT

☎ : **03 88 58 38 47** - mathieu.hilaire@ariena.org / guillaume.simon@ariena.org

<http://ariena.org/> (ressources pédagogiques / pédagogthèque) (15 €)

(ressources pédagogiques / les cahiers de l'Ariena)

FEDERATION DEPARTEMENTALE DES FOYERS CLUBS D'ALSACE (MULHOUSE)

• Jeux du monde - Nord Sud

- **Public** : 8 - 12 ans
- **Thématique** : jeux de sociétés
- **Description** : Composée de 12 jeux de plateaux en bois, cette malle permet de pratiquer à la fois l'adresse, la stratégie, la réflexion. Les jeux permettent de jouer en binôme ou à plusieurs. Ces jeux du monde entier sont issus de patrimoines culturels :



- **Mehen** (Egypte) : hasard raisonné
- **Quoridor** (France) : stratégie
- **Cribbage** (Angleterre) : jeu de cartes
- **Backgammon** (Mésopotamie) : stratégie
- **Tockcitan** (Canada) : jeu de course
- **Labyrinth** : jeu d'adresse
- **Billes planètes** (France) : jeu d'adresse
- **Royal d'Ur** (Mésopotamie) : jeu de course
- **Le moulin** (Egypte et Europe) : stratégie
- **Le Fanorona** (Madagascar) : stratégie
- **Le coucou picard** (France) : stratégie
- **Woody-foot** (France) : adresse et stratégie

• Jeux du monde - Est Ouest

- **Public** : 8 - 12 ans
- **Thématique** : jeux de sociétés
- **Description** : Composée de 12 jeux de plateaux en bois, cette malle permet de pratiquer à la fois l'adresse, la stratégie, la réflexion. Les jeux permettent de jouer en binôme ou à plusieurs. Ces jeux du monde entier sont issus de patrimoines culturels :



- **Quarto** (France) : stratégie
- **Quilles de comptoir** (Angleterre) : adresse
- **Kukuli** (Pérou) : stratégie
- **Nyout** (Corée) : courses
- **Mu-Torere** (Nouvelle-Zélande) : stratégie
- **Senet** (Egypte) : course
- **Jeu des échelles** (Inde) : course
- **Dames chinoises** (Inconnue) : stratégie et course
- **Tablut** (Laponie) : stratégie
- **Barricades** (Allemagne) : stratégie et course
- **Pitch-car** (France) : adresse et course
- **Tripoto** (France) : agilité

Animation ENFANCE du Haut-Rhin

- **Jeux de plein-air**

- **Public** : 6 - 12 ans
- **Thématique** : jeux extérieurs
- **Description** : Malle à composée suivant vos besoins



Badminton, ballon sauteur, cage à foot, castelet + marionnettes, échasses, kapla, kin ball, flag foot, frisbee (ultimate), jeux de construction, parachute, pédalo simple et double, pétanque, rotoplay, ski d'été, speed ball, speedminton, swing roller, tonneau d'équilibriste, trampoline + tapis de réception, tunnel, tschoukball, vélo d'animation...

- **Jeux surdimensionnés**

- **Public** : 6 - 12 ans
- **Thématique** : jeux en bois



Arbre à trou, action game, basse-cour, bamboléo, billard japonais, billard nicolas, bouclier, cage à élastique, carrom, clic-ball, crayon coopératif, déland, funanbule, hockey de table, jeu de la grenouille, jeu du tonneau, jeu du roi, jeu des bâtons, mikado géant, molkki, puissance 4 géant, puch, puckasi, roue du hamster, stickasi, surakarta, suspens, top litz, trapenum, football weyckick, barik, go-foot, dames géantes...

- **Contact** :

Fédération Départementale des Foyers-Clubs du Haut-Rhin

4, rue des Castors - 68200 MULHOUSE

 : 03 89 33 28 33

fdfc68@mouvement-rural.org (vie associative / matériel pour les associations)

Condition : être une association adhérente

Animation ENFANCE

FEDERATION DEPARTEMENTALE DES LUDOTHEQUES 68 (BANTZHENHEIM)

- **Grands jeux**

- **Public** : 8 - 12 ans
- **Thématique** : jeux géants



Arbos, ballast, billard nicolas, blokus, carrom, carrousel des poules, dara, granito, jenga, jeu des matériaux, jeu du roi, kapla, mikado, molkky, oroen, pomela, billart hollandais, pylos, quarto, quits, quixo, rolit, sahara, stickasi, suspens, weykick, ezntoboa, zohn ahl...

- **Malle "cirque"**

- **Public** : 6 - 12 ans
- **Description** : Malle pour améliorer les capacités de perception et d'anticipation, développer les capacités physiques (tonicité, équilibre) et cognitives (comprendre, mémoriser, créer).

8 assiettes chinoises, 6 ballons sauteurs, 12 balles de jonglage, 5 cordes à sauter, 12 diabolos, double dutch, 2 freesbee, 3 funny roller, parachute, 2 pédalgo, 3 plateau d'équilibre, 2 pogo-stick, rondolo, tchoukball, 2 trottinettes sauteuses...

- **Malle "construction"**

- **Public** : 6 - 12 ans
- **Description** : Malle pour développer l'imagination, les planifications des étapes de construction, l'habileté manuelle.

Flex-o-play, K'nex, Kapla, Lazy, Mobilo, Octa-clip, Pitello, Truc en bois...

- **Malle "coopération"**

- **Public** : 6 - 12 ans
- **Description** : Dans les jeux de coopération, tous les joueurs contribuent à un objectif commun puisqu'il faut gagner contre le jeu. Les joueurs doivent comprendre la notion d'interdépendance pour décider ensemble de la meilleure stratégie : ils doivent s'entraider pour gagner ensemble.

Archipel, Au bal masqué des coccinelles, Aussitôt dit aussitôt fait, Bamboléo, Bande de coopération, Bâton des inuits, Blue land, Crayon coopératif, Ensemble contre le chat, Félix flotte, Huhuhuh, L'arbre en danger, Le bandit brigandi, Le petit verger, Le verger géant, Les chevaliers de la table ronde, Les chevaliers de la tour, Les rondins de bois, Les yeux de le jungle, Merlin zinzin, Mic mac, Parachute, T'chang...

Animation

ENFANCE

du Haut-Rhin

- **Malle "expression"**

- **Public** : 6 - 12 ans

- **Description** : Les jeux d'expression sont des jeux utilisant toute forme d'expression (parole, écriture, dessin...).

- Inventer une histoire :

Comedia, Cyrano, Fabula, Il était une fois, Tell a story/Histoire pour jouer, Tous au dodo...

- Lettres et mots :

Anagramplus, Comme des sardine, Dixit jinx, Expres, Kaleidos, Kemozakup, Kiproko, Syllabus, Tai chi chuan, Tockyo train, Ultimo, Vocabulon, Voltaire...

- Parler, expliquer, convaincre :

Black stories, Dixit, Duplik, Identik, Les loups-garous de Thiercelieux, Oui seigneur des ténèbres, Petits meurtres et faits divers, Team work, Time's up...

- Questions :

Aficionado, Bonne question, Contrario, Mystery garden / Les devinettes, Qui est-ce...

- **Malle "nature"**

- **Public** : 8 - 12 ans

- **Description** : Jeux de société sur le thème de la nature, de l'environnement et de l'écologie, qui ont pour ambition de faire découvrir la nature et de donner envie d'en prendre soin.

1000 bornes de la nature, Alpha animaux, Alpha nature, Bioviva, Le jeu de l'eau, Le royaume des abeilles, Secret forest, Super prédateur...

Livres : la rivière m'a dit et la sécurité des animations nature.

- **Malle "sensorielle"**

- **Public** : 6 - 12 ans

- **Description** : Sélection de jeux faisant appel à divers sens pour les stimuler, affiner les perceptions mais aussi apprendre.

- Auditif : Fantômes party, Memory des sons, Memory parlant,

- Dextérité : Handy blue, raquette molle, Repas au fromage,

- Equilibre : échasses,

- Odorat : Cric crac croc,

- Souffle : Souffle la boule, Turbino,

- Toucher : Domino tactile, Granito, hochets, Reconnaissance des poids.

- Malle "ados"

• **Public** : 8 - 12 ans

6 nimmt, Abalone, Awale, Bang, Bazar bizarre, Blokus, Cash'n guns, Citadelles, Contrario, Dobble, Elixir, Gang of four, Hands up, Jeu du tock, Jungle jam, Jungle speed, Kaleidos, Les aventuriers du rail, Les colons de catane, Les loups garous de Thiercelieux, Mixmo, Munchkin, Nain jaune, Petits meurtres et faits divers, Pit, Pitch car, Rolit, Shabadabada, Sky my husband, Take it easy, Time's up.

Les malles suivantes ne sont pas sur le site mais peuvent toujours être empruntées :

- Malle " Jeux extérieur "

Public : 8 – 12 ans **Thématique** : Jeux plein-air

Description : Composée de 22 accessoires pour jouer dehors. Trotinettes sauteuses, panier de basket, funny-roller, parachute, planche d'équilibre, ascoteers, gros diablo, pogo-stick...

- Malle " musique "

Public : 6 – 12 ans **Thématique** : musique

Description : Composée de 28 instruments de musiques : djembés, plaque sonore, bol tibétain, grelots, tambour à lattes, grenouille....

- Malle " Jeux de société "

Public : 8 – 12 ans **Thématique** : Jeux classiques

Description : Composée de 30 jeux, abalone, tetris, quarto, mots de tête, veleno, comédia junior, labyrinthe master, qui est-ce, ...

- Malle " Puzzles traditionnels"

Public : 6 – 12 ans **Thématique** : Puzzles

Description : Composée de 11 puzzles de 12 à 200 pièces thème Disney.

- Malle " Puzzles"

Public : 6 – 12 ans **Thématique** : Puzzles

Description : Composée de 32 puzzles originaux, en 3 D, en mousse, en pyramide, géants, sans fin, en cubes, rond, personnage debout, à 2 (double face), sonore ...

- Malle " Puzzles concours "

Public : 6 – 12 ans **Thématique** : Puzzles

Description : Composée de 36 puzzles (4 séries) de 60 pièces afin d'organiser des concours de rapidité.

Animation

ENFANCE

du Haut-Rhin

- **Malle " Jeux pour animations à thèmes "**

Public : 6 – 12 ans **Thématique :** jeux à thèmes

Description : Composée de 6 jeux. Vocabulon, sur la piste de la santé, domino des métiers anciens, l'esprit sportif.

■ **Contact :**

Fédération Départementale des Ludos 68

51 a route de Strasbourg - 68490 BANTZENHEIM

☎ : **03 89 26 10 85**

fdludotheques68@gmail.com (Myriam SCHNEIDER-HENTZ)

Condition : 24€ la malle ou 2€ le jeu

Animation ENFANCE

GEPMA¹ (STRASBOURG) du Haut-Rhin

- **Malle "blaireau"**

- **Public** : 3 - 12 ans
- **Thématique** : blaireau (faune)
- **Description** : Traces et indices du blaireau, terrier, puzzle du cycle des activités du blaireau, quizz, les différents sens du blaireau, jeu du loto, memory, DVD, moulage des traces...

- **Malle "le Grand Hamster"**

- **Public** : 6 - 12 ans
- **Thématique** : hamster (faune)
- **Description** : jeu sur le Grand Hamster et la faune agricole, jeu de l'oie géant et mascotte géante. + exposition de 7 panneaux.



- Livret pédagogique,
- activités.

+ Expositions "je veux un hérisson dans mon jardin" (6 panneaux), "loups" (11 panneaux).

+ une chauve-souris géante en papier mâché.

- **Contact :**

GEPMA

8 rue Adèle Riton - 67000 STRASBOURG

☎ : 03 88 22 53 51

<http://gepma.org/>

¹ GEPMA : Groupe d'étude et de protection des mammifères d'Alsace

IREPS (MULHOUSE)

- **"Secoury et la nutrition"**



- **Public** : 5 - +
- **Thématiques** : alimentation
- **Description** : Jeu de 7 familles avec quiz sur l'alimentation pour apprendre à reconnaître les différents groupes d'aliments et enrichir ses connaissances autour de l'équilibre alimentaire (Abeilles éditions).

- **"Ta santé en 60 questions-réponses"**



- **Public** : 6 - 12 ans
- **Thématiques** : alimentation, sommeil, hygiène
- **Description** : Sur le modèle des incollables, ce quiz propose 11 fiches de questions-réponses sur différents thèmes pour apprendre, en s'amusant, les bons comportements à adopter pour préserver sa santé (assureurs prévention).

- **"Loto des fruits et légumes"**



- **Public** : tout public
- **Thématiques** : alimentation, fruits, légumes
- **Description** : Le but du jeu est de compléter son plateau de jeu en retrouvant les cartes suivant la définition donnée. Des fiches d'approfondissement sont disponibles (Ville de Strasbourg).

- **"Ta santé au quotidien"**



- **Public** : 7 - +
- **Thématiques** : citoyenneté, respect, hygiène, sommeil, activités physiques, alimentation, sécurité routière...
- **Description** : Jeu de 7 familles avec quiz qui invite les enfants à répondre à des questions pour rappeler les bons gestes à adopter pour être et rester en bonne santé.

- **Contact** :

IREPS Alsace (Mulhouse)

8 avenue Robert Schuman - 68100 MULHOUSE

☎ : 03 89 46 59 06 - www.irepsalsace.org

Animation ENFANCE du Haut-Rhin

LUOTHÈQUES DE PFASTATT

- **Malle "cirque"**

- **Public** : 6 - 12 ans
- **Description** : Malle pour améliorer les capacités de perception et d'anticipation, développer les capacités physiques (tonicité, équilibre) et cognitives (comprendre, mémoriser, créer).

10 chapeaux de clown, 6 foulards, 1 assiette chinoise, 3 massues, 10 balles de jonglage, 6 cerceaux + 1 grand, 1 bâton du diable, 3 œufs à jongler, 1 coffret "j'apprend à jongler", 3 diabolos, 2 cordes à sauter, 1 fleur en plastique, 1 marteau en mousse, 1 pompe à ballons + 10 ballons, 1 triple klaxons, 1 nœud papillon, 4 guirlandes fanions, 1 ruban de gymnastique, 4 bilboquets, 1 balle avec corde (kicking ball), 1 balle avec anneau, 1 ballon.

Locations supplémentaires possibles en lien avec le cirque :

Jeux géants : parachute, monocycle,

Jeux de société : Clowns des formes (+ 4 ans), Clown acrobate (+ 5 ans), Crazy circus (+ 8 ans), Halli galli junior (+ 4 ans), Top that (+ 6 ans), Zigomar (+ 6 ans),

Objets : Jeu des anneaux (+ 3 ans), Cirque de lulu (+ 5 ans), Drôle de clown (+ 5 ans),

Jouets : Cirque Little People, Cirque en bois,

Autre : Marionnette clown, déguisements.

- **Malle "jeux symboliques"**

- **Public** : 3 - 12 ans
- **Description** : Jouets pour les jeux d'imitation.

Soigner : set dentiste, set vétérinaire, valise docteur,

Explorer, jardiner : kit aventure, sac jardinière,

Cuisiner : set pizzas et sandwiches, jeu kid cooking, bar à sushis, cuisinière portable, boîte dinette, set fruits à découper, set de pâtisserie,

Réparer, bricoler : établi, table à marteler, tronçonneuse, Maxamec, coffret d'outils, perceuse+tronçonneuse

Pouponner, faire le ménage : baignoire, set de ménage, poussette, table à repasser, table à langer, étendage à linge,

Métiers : vanity coiffure, déguisements (pompier, cosmonaute, policier, gendarme, chirurgien)

- **Malle "musique"**

- **Public** : 3 - 12 ans

- **Contact** :

La ludosphère

15 rue de Kingersheim 68120 PFASTATT

☎ : **03 89 53 90 57**

Conditions : Location de malle 20 € pour 3 semaines, 35 € pour 6 semaines